ПИОНЕРЫ, ГОТОВЬТЕСЬ К ЛЕТНИМ СПОРТИВНЫМ ИГРАМ!

Пролетарии всех стран, соединяйтесь!

К борьбе за дело Коммунистической партии будь готов!

Пионерская ПРАВДА

Орган Центрального и Московского Комитетов ВЛКСМ

№ 40 (3855) ★ Пятница, 20 мая 1955 г. ★ Цена 10 коп.

Летом по решению ЦК ВЛКСМ в лагерях, сельских дружинах, дворах, парках, на стадионах будут проводиться спортивные игры. В них должны принять участие все ребята 10—14 лет.

Мы вам поможем

НАУЧУ ТОВАРИЩЕЙ

МОЙ любимый вид спорта — гимнастика. В юношеской спортивной школе, где я занимаюсь, мы уже научились выполнять довольно сложные упражнения на перекладине, брусьях, кольцах. Мне хочется, чтобы гимнастику полюбили и другие ребята, поэтому у себя в школе я веду гимнастический кружок. Мои «ученики» тоже уже многому научились. Я уверен, что Боря Калистратов, Алик Мокрышев, Джамбул Манасов станут хорошими гимнастами. И летом я буду продолжать занятия с ребятами, которые останутся в городе.

Комсомолец
Батыр АМАНГЕЛЬДИЕВ.
гор. Алма-Ата,
школа № 10.

СЛОВО КОМСОМОЛЬЦЕВ

МНОГО лет комсомольцы нашего завода шефствуют над школой № 91. Во дворе дома № 24 по улице Ханлара летом мы поможем пионерам оборудовать городской лагерь. Наши комсомольцы помогут навести порядок на спортивной площадке, покрасят спортивные снаряды. Лучшие спортсмены завода — футболист Н. Житомирский, волейболист Т. Самандуев — подготовят из старшеклассников судей по различным видам спорта. Электрик А. Азизов, имеющий первый спортивный разряд, организует футбольную команду.

В. КОЧАРОВ,
секретарь комсомольской организации машиностроительного завода имени Октябрьской революции.
гор. Баку.

ХОРОШЕЕ ДЕЛО

СПОРТИВНЫЕ игры пионеров и школьников — хорошее дело, и мы должны помочь ребятам в подготовке и проведении этих игр.

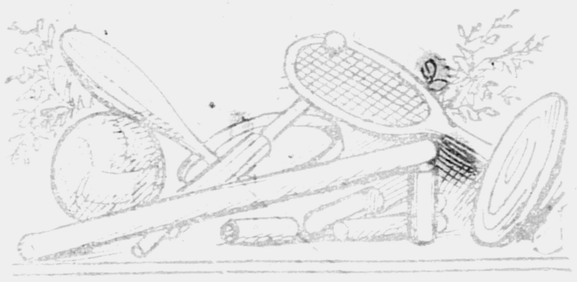
Кафедра физического воспитания Среднеазиатского политехнического института направит в пионерские лагери своих лучших спортсменов-студентов и тренеров. Мастера спорта Алексей Борисов, Умар Мукимов, Виктор Бочар возьмут, например, шефство над городским пионерским лагерем при парке имени Тельмана и будут заниматься с ребятами по гимнастике и велосипеду.

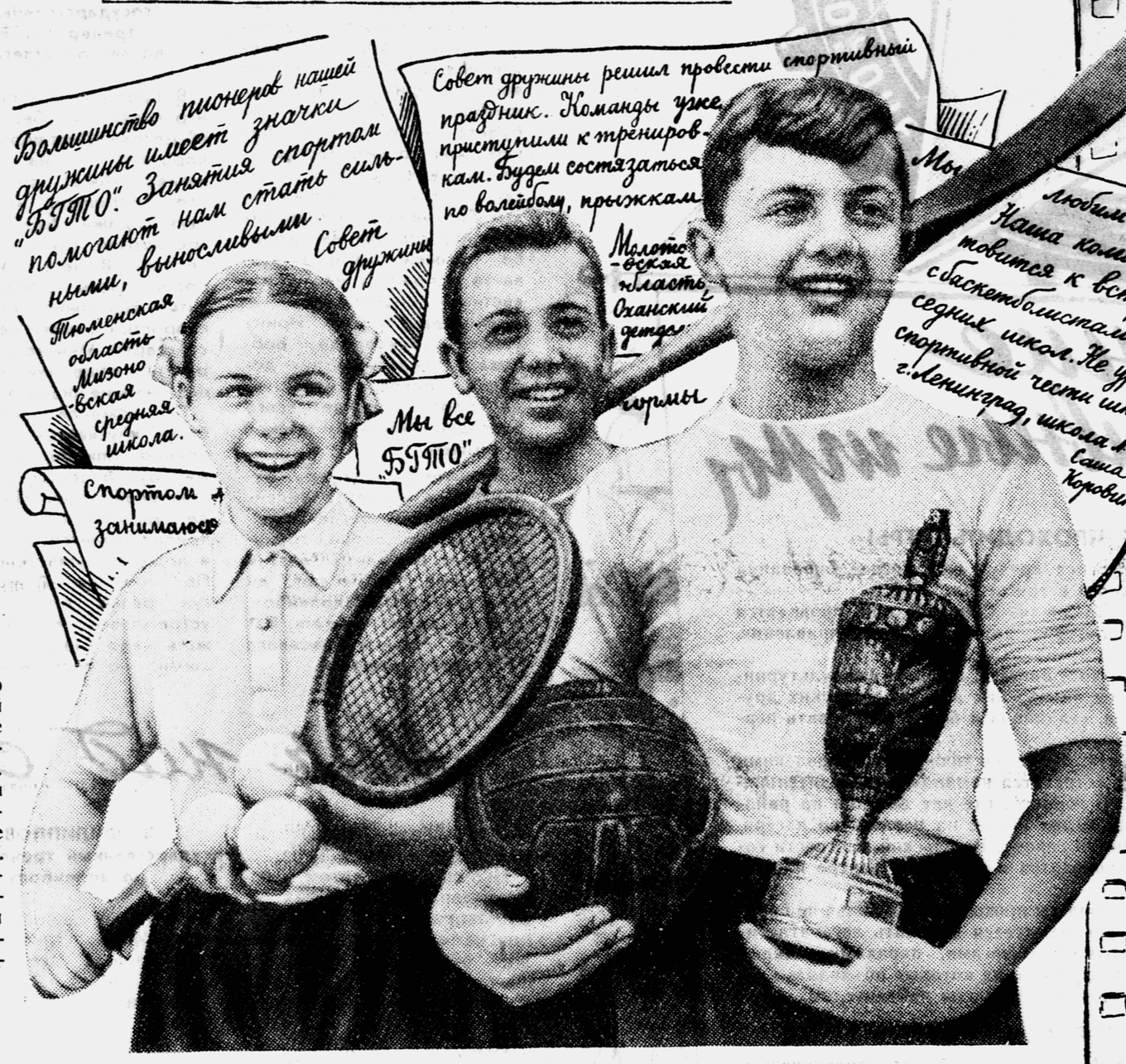
Мастер спорта Георгий Сорвин, который давно шефствует над футбольными командами 11-й, 24-й и 25-й школ, решил создать летом ещё несколько команд в городских лагерях. Словом, каждый из нас не только советом, но и делом поможет ребятам провести пионерские спортивные игры.

Мы думаем, что нас поддержат и другие наши товарищи — спортсмены других городов и сёл.

Заслуженный мастер спорта
Владимир РАЦЕК.

Мастера спорта:
Фёдор НАТОЧИЕВ,
Умар МУКИМОВ,
Виктор БОЧАР и др.





РАСТИТЕ БОГАТЫРЯМИ

ВЕЛИКАЯ радость для человека — сила и здоровье! Но они не приходят сами. Их можно и нужно приобрести, постоянно тренируя своё тело.

Спорт — верный помощник в учении. Тот, кто занимается физкультурой, всегда бодр, внимателен, неутомим. В дни подготовки к экзаменам умело сочетайте занятия спортом с вашим главным трудом — учением.

Миллионы советских людей носят на груди почётный знак «ГТО». Крепкие, закалённые, они готовы к труду, готовы к обороне Родины.

Василий Давыдов, например, отличный бегун на длинные дистанции. Он рекордсмен страны по марафонскому бегу — бегу на сорок два с лишним километра. Идёт о Давыдове на Харьковщине и другая слава — искусного колхозного столяра.

Куда ни заглянешь: на строительство, в колхоз, на завод — всюду первые в труде те, кто занимается спортом.

Или в бою.

В пасмурную декабрьскую ночь 1942 года работник военно-морского госпиталя Т. Рябцева бросилась в ледяные воды Чёрного моря и долго в тумане вплавь разыскивала сбившийся с курса транспорт с ранеными матросами. Она нашла судно и привела его в район Новороссийска к своему госпиталю. Откуда у Рябцевой такая сила и такая выдержка? Т. Рябцева — спортсменка. Незадолго до войны она участвовала в 15-километровом морском проплыве.

Вы, юные друзья, должны поддерживать и умножать славу советских спортсменов — героев в бою и в труде. Ближайшая цель для старших из вас — стать значкистами «БГТО». Но и младшие ребята нынешним летом не будут только зрителями спортивных соревнований. В летних играх должны участвовать все ребята. Выходите на стадионы, на свои спортивные площадки, юные друзья! Растите богатырями.

Абсолютный чемпион мира по гимнастике В. МУРАТОВ. Мировая рекордсменка, чемпионка Европы и СССР по бегу Н. ОТКАЛЕНКО. Мировая рекордсменка по толканию ядра Г. ЗЫБИНА. Капитан сборной баскетбольной команды Советского Союза Л. АЛЕКСЕЕВА. Чемпион мира по классической борьбе А. МАЗУР. Неоднократный чемпион и рекордсмен СССР по плаванию Л. МЕШКОВ.

Летние спортивные игры

КАК БУДУТ ПРОХОДИТЬ ИГРЫ

СОРЕВНОВАНИЯ начинаются сразу же после окончания учебного года и проводятся в три этапа.

Первый этап длится до 15 июля. Соревнования проводятся на первенство пионерского лагеря, дружины, домоуправления, парка, стадиона.

Второй этап продолжается до 5 августа. Лучшие физкультурники войдут в сборные команды пионерских лагерей, сельских дружин, домоуправлений, парков, стадионов и будут оспаривать первенство района.

Третий этап — до 25 августа. Игры заканчиваются городскими соревнованиями, на которых встретятся команды — победительницы районных соревнований. В городах, где нет делений на районы, соревнования проводятся в два этапа: на первенство лагеря, стадиона, парка и на первенство города. В сельской местности соревнования второго этапа проводятся в районном центре или по кустам.

Районные, городские игры должны проходить как большие спортивные праздники, которые рекомендуется начинать легкоатлетическими или комбинированными эстафетами, парадами, закрывать же игры — пионерскими кострами, на которых объявлять итоги спортивных игр, вручать призы и награды победителям.

ПРОГРАММА

ДЕВОЧКИ и МАЛЬЧИКИ 10—12 лет будут соревноваться в беге на 40 метров, в прыжках в высоту и в длину с разбегу, в попадании малым мячом в отверстие щита. Мальчики бросают мяч с расстояния 10 м., девочки — 8 м., каждый участник бросает мяч по 5 раз.

Кроме того, девочки и мальчики младшей группы проводят встречную эстафету (10×40 метров; 5 этапов несут эстафету мальчики и 5 этапов — девочки) и две подвижные командные игры.

В ПРОГРАММЕ СОРЕВНОВАНИЙ ДЕВОЧЕК И МАЛЬЧИКОВ 13 — 14 лет — бег на 60 метров, прыжки в высоту и в длину с разбегу, метание гранаты весом в 500 граммов, лазание по канату или шесту (мальчики на высоту трёх метров, девочки — на высоту двух метров), плавание, футбол, волейбол, туризм (два однодневных похода на 12 и 15 км. Проводятся только на первом этапе).

Сколько же физкультурников выставляет лагерь, дружина по каждому виду соревнований на районные и городские соревнования? Это определят местные комитеты комсомола и комитеты по физической культуре и спорту.

КТО ПОБЕДИТ

КАКОЙ же лагерь, какая дружина выйдет в играх победителем? За 1-е место, занятое участником или командой, начисляется дружине, лагерю — 1 очко, за 2-е — 2 очка, за 3-е — 3 очка, за 4-е — 4 очка и т. д.

Зачёт и определение занятых мест на районных, городских спортивных играх производится по наименьшей сумме очков, полученных участниками и командами по всем видам состязаний.

ОРГАНИЗАТОРЫ ИГР

СПОРТИВНЫЕ игры пионеров и школьников организуют райкомы и горкомы комсомола совместно с отделами народного образования, профсоюзами и комитетами по физической культуре и спорту.

В ходе проведения спортивных игр обязательно надо вести учёт сдачи школьниками норм на значок «БГТО», и тем участникам, которые выполнят все нормы, должны вручаться значки «БГТО».

Награждение победителей спортивных игр производят райкомы, горкомы комсомола совместно с комитетами по физкультуре и спорту, отделами народного образования.

На 2-й и 3-й страницах рисунки Л. СМЕХОВА и Д. ЦИНОВСКОГО.

Внимание,

ГОВОРЯТ МАСТЕРА СПОРТА

ВЫШЕ, БЫСТРЕЕ И ДАЛЬШЕ

Н. ПЕТУХОВА,
государственный тренер СССР по лёгкой атлетике

Друзья, есть очень много видов спорта. И каждый из них по-своему хорош. Но хочется вас предостеречь: не получится из вас, например, хороших футболистов, если вы не будете уметь быстро бегать, или волейболистов — без умения высоко прыгать. Лёгкая атлетика — это бег на различные дистанции, спортивная ходьба, прыжки, метание. Давайте вспомним наших известных спортсменов — Александру Чудину, Ирину Турову, Всеволода Боброва... Каждый из них добился успехов в своём виде спорта прежде всего благодаря занятиям лёгкой атлетикой.

Возьмём, к примеру, Чудину. Она играет в волейбол и хоккей, бегает, прыгает, метает копьё, толкает ядро, плавает. Занятия прыжками помогают ей лучше играть в волейбол, а бег — лучше прыгать. Вот почему Чудина завоевала 77 золотых медалей.

В программу спортивных игр включены бег на 40 и 60 метров. Дистанции очень короткие, и на первый взгляд может показаться, что пробежать их очень легко даже без особой тренировки. Но это далеко не так. В беге на скорость очень важно развить возможно большую скорость с самого начала — со старта. Мне хочется обратить ваше внимание на разучивание низкого старта.

По команде «на старт» бегун опускается на одно колено, опирается пальцами рук о землю у самой стартовой линии. По команде «внимание» он слегка приподнимается с колена и подаёт туловище вперёд. По команде «марш» бегун резко отталкивается, устремляясь вперёд. Бежать надо сначала небольшими, но постепенно увеличивающимися шагами, высоко поднимая колени и энергично работая руками. Старайтесь бежать легко и свободно. Руки согнуты в локтях, пальцы слегка сжаты.

Тренировки по лёгкой атлетике проводите 2—3 раза в неделю. Начинайте тренировки всегда с «разминки», в которую включайте 6—7 гимнастических упражнений, тихий бег на 200—300 метров. После разминки сделайте несколько пробежек в среднем темпе на 80—120 метров для разучивания техники бега. Попробуйте 3—4 раза пробежать метров 10—20 с низкого старта. Потом, после небольшого отдыха, переходите к метаниям и прыжкам. Метните гранату или мяч раз 5—6 в цель и столько же на дальность, выполните несколько прыжков в длину и в высоту. Хорошо закончить тренировку эстафетой или какой-нибудь подвижной игрой.

Мяч над сеткой

В. ФИЛИППОВ,
государственный тренер СССР по волейболу

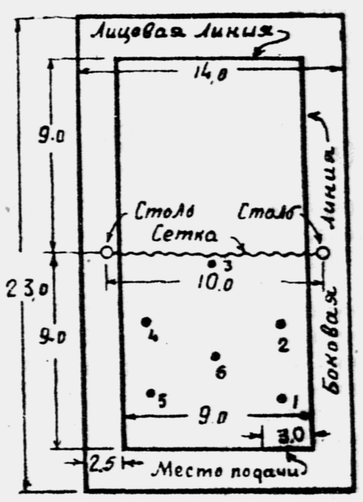
Волейбол — увлекательная атлетическая игра.

Нынешним летом на спортивных площадках и во дворах домов встретятся и старые противники и команды новичков. Хотелось бы, чтобы волейболистов-новичков стало как можно больше. С ними у меня сегодня особый разговор. Расскажу им о волейболе.

Игра эта ведётся на площадке размером 9 на 18 метров. Площадку разделяет пополам подвешенная на столбах сетка шириной в один метр. Верхний край сетки для ребят в возрасте моложе 12 лет должен находиться на высоте до 2 метров, для старших — до 2 метров 10 сантиметров.

Игра заключается в том, что игроки, отбивая мяч руками, стараются перебросить его через сетку на противоположную сторону площадки.

В каждой волейбольной команде должно быть по 6 человек. Они располагаются в две линии. Подаёт мяч первый номер, то есть игрок, находящийся в правом заднем углу. Подающие с каждой подачей меняются: первый номер уступает место второму и так далее. В ходе игры подачи команд меняются. Задача одной, подающей, команды — сделать так, чтобы другая, принимающая, команда уронила мяч на землю. Игроки принимающей команды должны отбить мяч на сторону подающей команды. Игроки принимающей команды могут передавать мяч друг другу, но при этом они должны затратить не более трёх ударов.



Волейбольная площадка.

Так идёт игра, пока одна из команд не совершит одну из следующих ошибок: 1) игрок кинет мяч, не ударив по нему, схватит мяч, задержит в руках или прижмёт к туловищу; 2) мяч коснётся тела игрока ниже туловища; 3) игрок два раза подряд прикоснётся к мячу; 4) команда не сумеет перебросить мяч за сетку в три удара; 5) игрок прикоснётся к сетке, переступит или перешагнёт за среднюю линию, проведённую на земле под сеткой; 6) мяч пройдёт под сеткой.

Если одну из этих ошибок допустит принимающая команда, она теряет очко. Подающая команда в таких случаях теряет подачу. Команда также теряет подачу, если мяч задел сетку, если подающий игрок до удара переступил заднюю линию площадки, если мяч был подан очень высоко и перелетел за границу площадки противника.

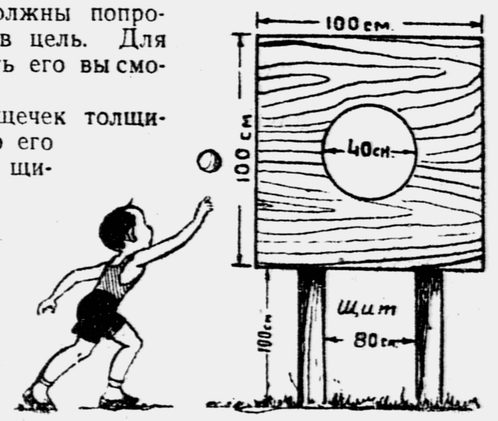
Игра в волейбол ведётся до тех пор, пока одна из команд не наберёт 15 очков. При счёте 15 : 14 игру надо продолжить, пока не будет разницы в два очка.

СДЕЛАЙ САМ

Щит для метания в цель

Девочки и мальчики младшей группы должны попробовать свои силы в метании малого мяча в цель. Для этого нужен будет специальный щит. Сделать его вы сможете сами в своём кружке «Умелые руки».

Возьмите лист фанеры или несколько дощечек толщиной в 1—2 сантиметра и сбейте щит. Размер его должен быть 100×100 сантиметров, В центре щита лобзиком или стамеской сделайте отверстие диаметром в 40 сантиметров. С задней стороны щита прикрепите сеточку, чтобы мячи, удачно брошенные в цель, не улетали далеко. Щит прибейте к двум столбам и затем вкопайте их в землю. Можно сделать и переносный щит и проводить состязания по метанию в цель в любом месте — на спортивной площадке, лесной поляне.



На старт!

Штрафной удар

Игра рукой!

Подножка!

Выкрики на поле.

Толчок в спину.

Захват противника.

ГОВОРЯТ МАСТЕРА СПОРТА

СВИСТОК ДАЁТ СУДЬЯ

В. МОШКАРКИН,
государственный тренер СССР по футболу

Сколько раз приходилось мне видеть, как во дворе соседних домов, сбившись в кучу, ребята с гиканьем гоняют футбольный мяч. Добежав до забора, толпа вдруг останавливается, и слышатся крики: «Есть!», «Нет!», «Штанга!» Ребята спорят, забит или не забит мяч в «ворота». Спор этот почти неразрешим, потому что «ворот», в которые забит мяч, не существует. Нет и «штанги», в которую, как уверяют некоторые спорщики, попал мяч. «Ворота» у этих игроков обозначены когда кирпичами, когда ученическими портфелями, когда фуражками...

Нередко мне приходилось вмешиваться в такие споры, но даже при моём немалом опыте к справедливому решению прийти трудно. Немало споров возникнет и во время летних спортивных игр. Чтобы избежать этого, хочу дать ребятам несколько советов.

Футбол — игра коллективная, игра, которая имеет строгие правила, единые для всех футболистов.

Обычно в футбольной команде бывает 11 игроков, но на первом этапе соревнований их может быть меньше: 8—9 человек. Команды следует создавать из ребят одинакового возраста. Это делается для того ,чтобы не возникало разговоров, что, мол, у вас вон какие дяди, а у нас — маленькие. Команды ребят 14—13 лет проводят две половины игры по 30 минут каждая. Продолжительность игры 12-летних футболистов — 40 минут.

Пионерские футбольные команды играют на поле меньшего размера, чем поле для взрослых команд: 60×40 метров. Меньше и ворота: 2×6 метров.

Каждый игрок должен иметь своё определённое место на поле и свои обязанности. Один вратарь, три защитника, два полузащитника и три—пять нападающих. За игрой следит судья.

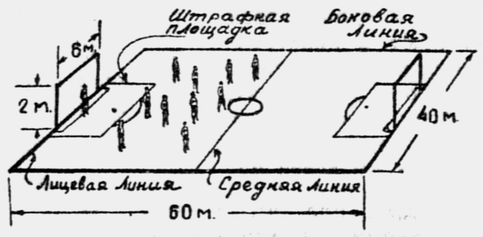
Вратарь охраняет ворота, защитники держатся поближе к воротам и не пропускают к ним нападающих противника, нападающие атакуют ворота.

Запомните некоторые правила футбола:

Мяч, выкатившийся за боковую линию, бросается на поле руками из-за головы с того места, где мяч пересек линию.

Если мяч вышел за лицевую линию поля от ноги игрока нападающей команды, то он снова вводится в игру вратарём защищающейся команды. Если мяч пересек лицевую линию от удара игрока защищающейся команды, то судья назначает угловой удар.

Если игрок нападающей команды, не имея перед собой двух противников, ожидает передачи от товарища и находится впереди мяча, он считается в положении «вне игры». За это назначается свободный удар от ворот.

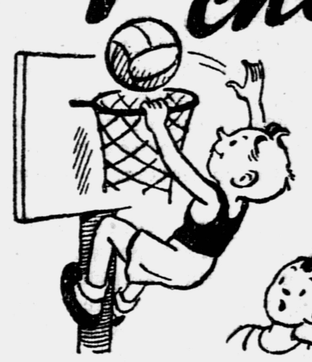


Расстановка игроков на футбольном поле.

Самое большое наказание для команды — это 11-метровый штрафной удар. Он назначается той команде, чей игрок был груб или «сыграл» рукой на своей штрафной площадке. Во время одиннадцатиметрового штрафного удара все игроки, за исключением бьющего игрока и вратаря, должны находиться за пределами штрафной площадки.

Последнее, о чём я хотел поговорить с юными футболистами, — это о дружбе. Очень метка для футбола пословица: «Один в поле не воин». Каким бы хорошим ни был один из игроков, на нём всю игру строить нельзя. На поле важен каждый игрок. Команда должна быть слаженной. Если вы не добьётесь слаженности, не рассчитывайте на победу.

Памятка спортсмена



Строго соблюдай правила соревнований и требуй соблюдения правил от товарищей.

Береги спортивный инвентарь, следи за порядком на спортивной площадке.

Победишь — не зазнавайся. Над проигравшими не смейся. Если же сам проиграешь — не падай духом. Всегда настойчиво стремись к победе.

Не увлекайся одним видом спорта в ущерб другим. Только разносторонняя физическая подготовка поможет тебе достигнуть успехов в избранном виде спорта.

Уважай судью, никогда не оспаривай его решений. Никогда не допускай грубостей, не спорь и не пререкайся с товарищами.

Если пришла пора учить уроки, кончай тренировку, садись за учебники.

Спорт не любит нерях. Спортивная форма должна быть чистой, хорошо прилаженной. А сам спортсмен — подтянут и опрятен.

Помни, что на поле ты не один. Честь команды, коллектива превыше всего.

На речном просторе

В. ГУБАНОВ,
государственный тренер СССР по плаванию

Очень многие ребята умеют плавать «сажонками», «на бочку», «на спинке». Но всеми этими «способами» далеко не уплывёшь. Настоящим пловцом можно считать только того, кто владеет хотя бы одним из спортивных способов: кролем, брассом, на спине или баттерфляем.

Овладеть спортивными способами плавания не так-то уж трудно. Лучше всего учиться этому коллективно, например, звеном. Занятиями должен обязательно руководить кто-нибудь из взрослых.

Очень часто новички при обучении плаванию боятся воды. Этот страх напрасен. Помните, что если человек набрал в лёгкие воздуха, то погрузиться в воду он может, лишь приложив значительные усилия. Обучаться плаванию надо на мелком месте, где глубина не больше одного метра. На дне не должно быть камней, коряг и других предметов, о которые можно ушибиться или порезаться. Во время первых занятий находитесь в воде не более 10—15 минут. Во время следующих уроков можно пробыть в воде 20—25 минут. В холодную погоду купаться не следует.

Обучаясь плаванию, прежде всего следите за тем, чтобы тело находилось по возможности в горизонтальном положении, руки и ноги работали спокойно и без рывков.

Хочу познакомить вас с одним из самых быстроходных и простых способов плавания — с кролем.

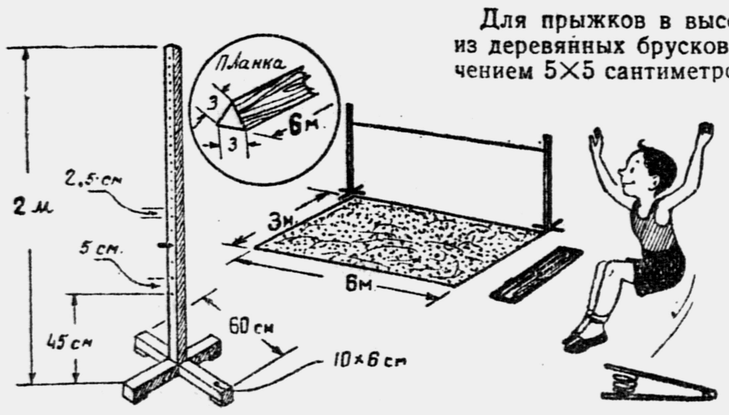
Ложитесь на воду, занесите левую руку и сделайте ею гребок. Заканчивая гребок левой рукой, одновременно погружайте в воду правую руку, поворачивайте голову вправо и вдыхайте. В это время правая рука гребёт вниз и непрерывно снизу вверх и сверху вниз работают ноги. Но вот левая рука выходит из воды. Переносите её по воздуху вперёд и возвращайте голову в исходное положение. Правая рука в это время продолжает грести. Левая снова погружается в воду, а правая рука в это время заканчивает гребок. Ваша голова находится в исходном положении. Вы выдыхаете. В это время, закончив около бедра гребок, правая рука выходит из воды. Вы выдыхаете и начинаете гребок левой рукой. Продолжая грести левой рукой, правую руку вы проносите по воздуху. Дальше все движения повторяются сначала.

Соревнования по плаванию проводятся на 25 метров.

Плавать нужно уметь каждому. Кроме того, что плавание очень красивый и полезный вид спорта, умение плавать может пригодиться в жизни.

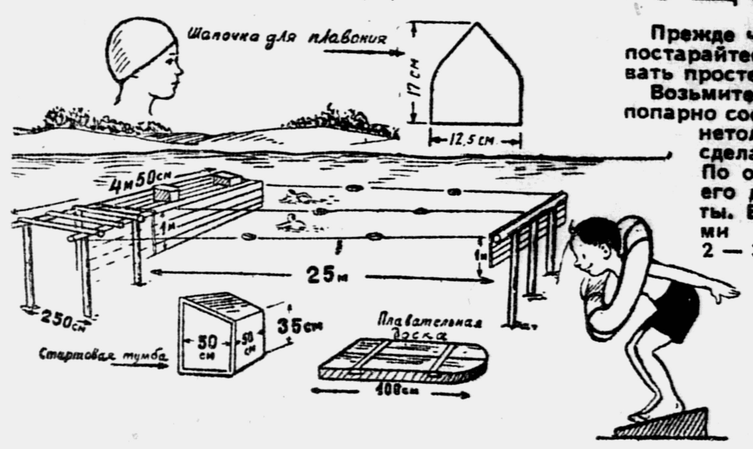
Сделай сам

Это необходимо для прыжков



Для прыжков в высоту с разбегу можно сделать стойки из деревянных брусков длиной 175—200 сантиметров и сечением 5×5 сантиметров. Просверлите в стойках через каждые 5 сантиметров отверстия. В эти отверстия вставьте деревянные колышки длиной 10 сантиметров и на них повесьте верёвочку длиной 6 метров с укреплёнными на её концах мешочками с песком. Для прыжков как в длину, так и в высоту надо выкопать яму шириной в 3 и длиной в 6 метров, глубиной в 50 сантиметров. Яму засыпьте доверху песком или опилками.

Водная площадка



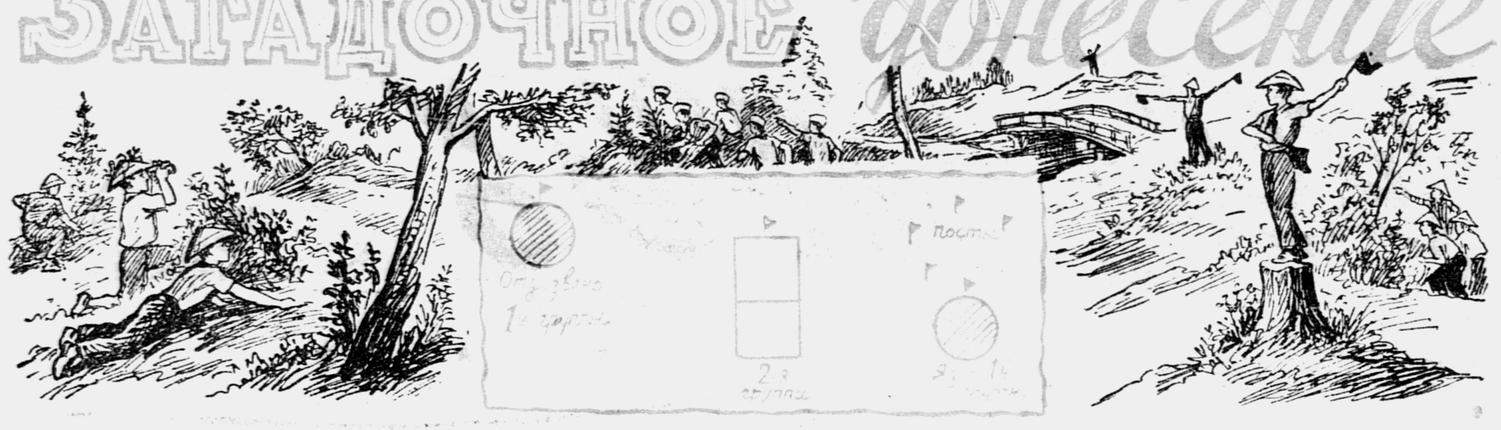
Прежде чем приступить к тренировкам, постарайтесь на пруду или реке оборудовать простейший бассейн.

Возьмите 9 свай и вбейте их в дно. Сваи попарно соедините прочными досками или нетолстыми брёвнами. По брёвнам сделайте настил из гладких досок. По обеим сторонам плота во всю его длину сделайте сплошные щиты. Бассейн жердями или верёвками на поплавках разделите на 2 — 3 дорожки.

Место для строительства бассейна выбирает преподаватель физкультуры или пионервожатый.

Шапочку для плавания сшейте из четырёх одинаковых долек. Задний шов не зашивайте до конца, к свободным концам пришейте тесёмки.

Загадочное донесение



Эту игру может провести любой отряд. Прежде всего надо выбрать большой участок. Лучше на пересечённой местности — с лесом и кустарником, с речкой, имеющей броды. Отряд делится на две равные группы — по два звена в каждой. Так и назовём их: первая и вторая группы.

Посредники разводят играющих по местам, придерживаясь примерно той расстановки сил, которая показана на рисунке: с одной стороны игрового поля находится отдельное звено первой группы, в противоположном конце игрового поля — ядро первой группы, представленное тоже одним звеном; в середине между ними — два звена второй группы.

Звучит горн. Игра начинается. Задача первой группы — объединить свои разрозненные части, предварительно установив между ними связь. Задача второй группы — помешать этому.

ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Пионеры первой группы могут пользоваться только одним средством связи — флажковой сигнализацией.

2. Соединение отдельного звена с ядром своей группы допускается в одном из трёх пунктов, намеченных главным судьёй. Эти пункты накануне игры сообщаются только играющим первой группы и хранятся ими в тайне.

3. Вторая группа может вести розыски отдельного звена по всему отведённому для игры участку местности.

4. До конца игры вторая группа и ядро первой группы в непосредственное соприкосновение между собой не вступают, но зорко следят друг за другом.

5. Посредством флажковой сигнализации ядро первой группы указывает отдельному звену, какой из трёх известных пунктов главный судья назначил местом встречи.

6. Первая группа выигрывает, если отдельное звено придёт в назначенный пункт встречи и соединится там не менее чем с двумя пионерами из ядра своей группы.

Вторая группа выигрывает, если обнаружит где-либо отдельное звено до его прихода в назначенный пункт встречи и захватит хотя бы одного пионера из этого звена; вторая группа выигрывает и в том случае, если займёт назначенный пункт встречи до прихода туда отдельного звена.

Чтобы лучше усвоить эти правила, вернёмся несколько назад и расскажем, что должно быть сделано накануне игры.

ТРИ ПУНКТА ВСТРЕЧИ

Играющим необходимо познакомиться с местностью, где развернётся действие игры. С этой целью одним-двумя днями раньше отряд совершает прогулку, во время которой пионерам показывают границы игрового поля. При этом главный судья и посредники постараются обратить внимание ребят на те или иные примечательные места, которые в игре могут быть выгодно использованы «противниками», — для укрытия, для наблюдательных пунктов, для сигнальных постов, для скрытых передвижений и т. п.

Эту игру можно провести в каждом отряде

☆

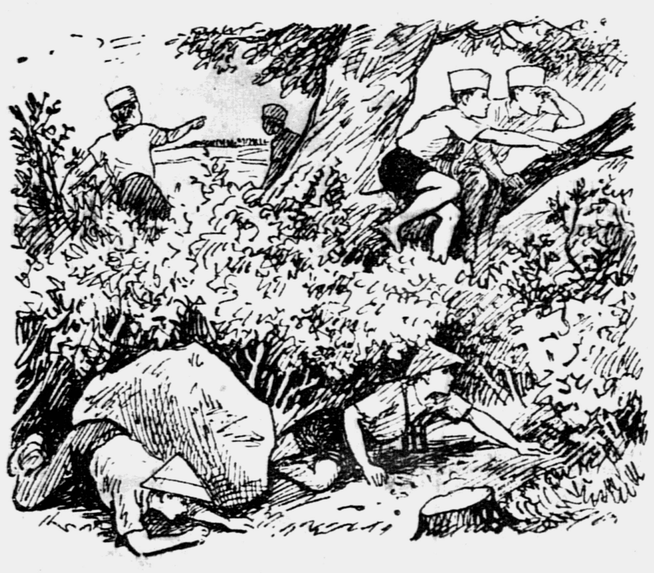
Отряд проходит берегом реки, и пионерам показывают, где находится хороший брод через неё. А вон там, подальше, есть мостик... На лесной лужайке красуется отдельно стоящий дуб.

Да мало ли на что можно обратить внимание, совершая такую прогулку! Кстати, некоторые из таких мест могут оказаться и возможными пунктами встречи, их не мешает получше запомнить.

Допустим, что судья выбрал: дуб, мост и брод через речку. Они и будут тремя пунктами встречи, о которых главный судья в тот же день известит пионеров первой группы, конечно, под строгим секретом от их «противников».

ПЕРЕХВАЧЕННЫЕ СИГНАЛЫ

Итак, за день до игры первой группе уже известны три возможных пункта встречи. Как только посредники разведут звенья на отведённые им места и игра начнётся, главный судья сообщит



начальнику ядра первой группы, какой из трёх пунктов назначен местом встречи.

Тотчас же возникнет вопрос: как просигнализировать об этом пионерам отдельного звена, не раскрывая секрета второй группе?

По условиям игры связь с отдельным звеном может быть установлена только при помощи сигнальных флажков. Так как пионерам из ядра первой группы неизвестно местонахождение отдельного звена, то придётся выставить несколько сигнальных постов. Два-три поста — на разных более или менее возвышенных точках местности, рассчитывая на то, что чьи-нибудь сигналы будут приняты звеном. Ясно, что ответить на принятый сигнал отдельное звено не сможет, так как рискует при этом быть обнаруженным «противником». Поэтому подачу сигналов придётся продолжать с перерывами до конца игры.

Это — первое, о чём нужно договориться. Второе: какими сигналами пользоваться?

Сигналы должны быть понятны пионерам отдельного звена и не понятны пионерам второй группы. Иначе говоря, сигналы нужны секретные.

Есть очень простой способ: обозначить порядковыми номерами все три возможных пункта встречи. Скажем, мост — номер первый, брод — номер второй, дуб — номер третий. Это легко запомнить. Начнётся игра, и выяснится, какой из трёх пунктов назначен местом встречи. Дуб? Очень хорошо! Сигнальщики будут передавать своим товарищам-невидимкам одно только слово: «Третий».

Можно поступить ещё хитрее: так зашифровать донесение, чтобы оно навело «противников» на ложный след. Пусть пионеры первой группы проявят свою изобретательность в этом деле.

Так или иначе, но отдельное звено, приняв донесение одного из сигнальных постов, будет знать, куда ему держать путь. Теперь у него только одна забота: незаметно проскользнуть к указанному месту.

У ВТОРОЙ ГРУППЫ ХЛОПОТ НЕМАЛО

В правилах игры сказано, что вся вторая группа и ядро первой группы не вступают в непосредственное соприкосновение между собой до конца игры. Это значит, что они не должны мешать друг другу заниматься своими делами. Но это не помешает им вести наблюдение друг за другом. Если понадобится предупредить отдельное звено об угрожающей ему опасности, ядро первой группы не замедлит сделать это срочной флажкограммой.

Не создавая помехи сигнальным постам, играющие второй группы постараются перехватить все передаваемые сигнальщиками сообщения, надеясь выяснить таким путём назначенный пункт встречи или хотя бы направление к нему. Но все передачи флажками будут хитро зашифрованы и вряд ли раскроют секрет. Таким образом, главные усилия пионеров второй группы сведутся к поискам отдельного звена.

Впрочем, есть ещё одна возможность напасть на след. По условиям игры не менее двух человек из ядра первой группы должно быть выслано в назначенный пункт встречи для соединения с отдельным звеном. Этим двум участникам игры, выполняющим столь ответственное задание своей группы, надо быть очень осторожными, чтобы не указать дорогу разведчикам второй группы. Но уследить за ними довольно трудно. Под видом сигнального поста они могут уйти в любое место игрового поля, а потом внезапно «исчезнуть». За всеми сигнальщиками не углядишь. А у второй группы и без того хлопот немало.

Игра ведётся до результата. Группа, закончившая игру в свою пользу, сигналом горна извещает об этом остальных играющих.

Н. СТУДЕНЕЦКИЙ.

На приз „Пионерской правды“

Итоги лыжных соревнований пионерских дружин

Нынешней зимой в четвёртый раз проводились лыжные соревнования пионерских дружин на приз газеты «Пионерская правда».

На старт соревнований вышло более двух миллионов пионеров и школьников. Большинство из них выполнило установленные нормы.

За успешное проведение лыжных соревнований пионерских дружин переходящими призами «Пионерской правды» награждаются:

ГОРОДСКИЕ ПИОНЕРСКИЕ ОРГАНИЗАЦИИ

Щербаковская пионерская организация; Кировская пионерская организация; Хабаровская пионерская организация.

РАЙОННЫЕ (СЕЛЬСКИЕ) ПИОНЕРСКИЕ ОРГАНИЗАЦИИ

Лукояновская пионерская организация, Арзамасской области; Городнянская пионерская организация, Черниговской области, УССР; Ладская пионерская организация, Мордовской АССР.

ПИОНЕРСКИЕ ДРУЖИНЫ

Школы № 2, Невельского района, Сахалинской области; Балезинской средней школы, Удмуртской АССР; школы № 21 города Иваново, Ивановской области.

КОМАНДЫ-ПОБЕДИТЕЛЬНИЦЫ, ЗАНЯВШИЕ ПЕРВЫЕ ТРИ МЕСТА В КАЖДОЙ ВОЗРАСТНОЙ ГРУППЕ

КОМАНДЫ ДЕВОЧЕК 11 — 12 ЛЕТ:

Школы № 67 города Великие Луки, Великолукской области; школы № 12 города Кирова, Кировской области; Тат-Парзинской семилетней школы Удмуртской АССР.

КОМАНДЫ МАЛЬЧИКОВ 11 — 12 ЛЕТ:

Новосельской средней школы, Московской области; семилетней школы № 9 города Калуги; Калининской средней школы, Горьковской области.

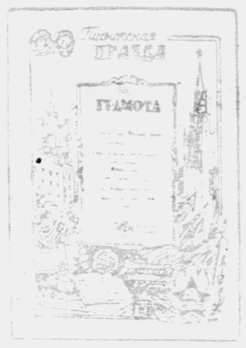
КОМАНДЫ ДЕВОЧЕК 13 — 14 ЛЕТ:

Средней школы № 1 города Калуги; семилетней школы № 12 города Тарту, Эстонской ССР; Туранской средней школы, Горьковской области.

КОМАНДЫ МАЛЬЧИКОВ 13 — 14 ЛЕТ:

Упоровской средней школы, Тюменской области; средней школы № 11 города Сталиногорска, Московской области; Кречевицкой средней школы, Новгородской области.

Городские и районные пионерские организации, пионерские дружины и участники команд, завоевавшие переходящие призы, награждаются грамотами «Пионерской правды».



За активное участие в соревнованиях грамотами «Пионерской правды» награждаются также многие пионерские дружины, пионеры-лыжники, городские и районные пионерские организации, лучшие организаторы соревнований.

ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

«По вечерам у ярко пылавшего пионерского костра мне довелось много раз беседовать с ребятами о плавании. Такие беседы всегда проходили очень оживлённо.

Часто меня спрашивали о том, как человек научился плавать; кто были первые русские чемпионы; просили рассказать о ловцах жемчуга...»

Так начинается книга «Учись плавать», написанная заслуженным мастером спорта И. Файзуллиным. В ней читатель найдёт увлекательные очерки, подробные описания спортивных способов плавания, игры и развлечения на воде и т. д.

Ребята, которые летом захотят заняться моделизмом, найдут много полезных советов в красочных плакатах: «Простейшие воздушные змеи», «Игры и соревнования с бумажными летающими моделями», «Праздник авиамоделистов в пионерском лагере», «Модель бронекатера», «Простейшие контурные модели», «Модель подводной лодки».

О том, как провести интересные игры на местности, рассказано в брошюре «Игры и соревнования в пионерском лагере».

Те, кто будут участвовать в этих играх, воспитают в себе выносливость, ловкость, находчивость, решительность.

Книги и плакаты, о которых мы кратко рассказали, в ближайшее время выпускаются издательством ДОСААФ СССР. Их можно будет приобрести в магазинах. Стоят они недорого.

М. ДАНИЛОВА.

Футболисты нашего двора

Знают все болельщики,
Что в среду
Состоялась бурная игра
И, конечно, принесла победу
Футболистам
нашего
двора!
Мы пока идём без пораженья,
И у нас четыре игрока
Могут из любого положенья
По воротам бить наверняка.
Да!
Четыре!
Знают их повсюду!
Двое полусредних и края.
А о пятом
Говорить не буду,
Потому что пятый — это я...
И твердят болельщики упрямо,
Что сыграть давно пришла пора
С первою
командою
«Динамо»
Футболистам
нашего
двора!

Владимир ЛИФШИЦ.

АДРЕС РЕДАКЦИИ: Москва, Д-47, ул. «Правды», 24, редакция газеты **«Пионерская правда»**.
ТЕЛЕФОНЫ: для справок — Д 3-33-20, секретариат — Д 3-33-74, отдел пионеров — Д 3-33-26, отдел школ — Д 3-34-77, отдел науки и техники — Д 3-32-59, отдел писем — Д 3-35-12, Д 3-33-23, отдел физкультуры и спорта — Д 3-32-17, отдел литературы и искусства — Д 3-38-12, отдел информации — Д 3-33-27, отдел иллюстрации — Д 3-37-51, отдел местной сети — Д 3-32-17.

Редактор Т. В. МАТВЕЕВА.

Б — 02801. Типография «Красное знамя» изд-ва ЦК ВЛКСМ «Молодая гвардия», Москва, Сущёвская, 21. Зак. 1247.